

भारतीय संविधान अनुच्छेद २७५(१) योजने अंतर्गत मंजूर “Anant Computing-Digital inclusion of tribal youth by teaching in vernacular coding language including NLP”या योजनेच्या मार्गदर्शक तत्वांना मंजूरी देणेबाबत.

महाराष्ट्र शासन
आदिवासी विकास विभाग
शासन निर्णय क्रमांक: केंद्रीय-२०१९/प्र.क्र.३७/का-१९
मंत्रालय, मुंबई ४०० ०३२
तारीख: २४/०७/२०१९

संदर्भ-

- १.जनजाती कार्य मंत्रालय, नवी दिल्ली यांचे पत्र क्र.F.No.११०१५/०१/२०१९-Grants, दि.११/०३/२०१९
- २.आदिवासी विकास विभाग, शासननिर्णय क्र. केंद्रीय-२०१९/प्र. क्र. ६३/ का. १९, दिनांक २९/६/२०१९ व दि. २३/०७/२०१९

प्रस्तावना-

केंद्र शासनाकडून विशेष केंद्रीय सहाय्य अंतर्गत अनुदान, भारतीय संविधानाच्या अनुच्छेद २७५(१) अंतर्गत व अदिम जमाती विकास कार्यक्रम या योजनाअंतर्गत राज्य शासनास अनुदान प्रदान होत असते. या योजनाअंतर्गत प्राप्त होणा-या अनुदानासाठी गुगल फॉर्म तयार करून दिलेल्या लिंकवर प्रस्ताव पाठविण्याबाबत प्रकल्प अधिकारी ए.आ.वि.प्रकल्प कार्यालय, अशासकीय/ सामाजिक /खाजगी संस्था यांना आदिवासी विकास विभागाकडून आवाहन करण्यात आलेले होते. यानुषंगाने प्राप्त झालेल्या प्रस्तावाची सविस्तर छाननी व निवड प्रक्रिया प्रधान सचिव, आदिवासी विकास यांच्या अध्यक्षतेखाली नाविन्यपूर्ण नियोजन व सनियंत्रण कक्ष, वन फोर्ब्स, नं.१, डॉ.व्ही .बी.गांधी मार्ग, फोर्ट, मुंबई, या ठिकाणी करण्यात आली. सदर प्रस्तावामध्ये अनंत कॉम्प्युटिंग (GrassRoot Software Innovation Technologies Private Limited) यांचा प्रस्ताव प्राप्त झाला. प्रस्ताव मुख्यत्वे आदिवासी विकास विभागाच्या अंतर्गत असणाऱ्या शासकीय आश्रम शाळा, वसतिगृहामध्ये असणाऱ्या विद्यार्थ्यांना डिजिटली सक्षम करून त्यांना डिजिटलच्या मुख्य प्रवाहात समावेशन करणे या बाबत आहे.

२. आदिवासी जनता ही मुख्यत्वे डोंगराळ भागात वास्तव्यास आहेत. डिजिटल समावेशन बाबतीत विचार केल्यास आदिवासी जनता खूपच मागासलेली आहे व त्यांना या बाबतीत संबोधित करणे हे मोठे आव्हानात्मक आहे. जर त्यांना डिजिटल समावेशनाच्या प्रवाहात आणले तर त्यांच्या दैनंदिन जीवनात सुधारणा होवून त्यांचा विकास होईल व ते समाजाच्या मुख्य प्रवाहाबरोबर जोडले जातील. डिजिटलच्या या युगात आदिवासी युवक व युवती यांना आणले व त्यांना त्या संदर्भात प्रशिक्षित केले तर त्यांचे आर्थिक सशक्तीकरण बरोबरच सामाजिक सशक्तीकरण होणे शक्य होणार आहे. ह्या दृष्टीकोनातून अनंत

कॉम्प्युटिंग यांनी “Anant Computing-digital inclusion of tribal youth by teaching in vernacular coding language including NLP” हा रुपये ४००.०० लक्ष किमतीचा प्रस्ताव आदिवासी शासकीय आश्रम शाळा व वसतिगृहातील विद्यार्थ्यांसाठी राबविण्याबाबत शासनास सादर केला होता.

३. आदिवासी विकास विभागाच्या अंतर्गत असणाऱ्या शासकीय आश्रम शाळा, वसतिगृहामध्ये असणाऱ्या विद्यार्थ्यांना डिजिटली सक्षम करून त्यांना डिजिटलच्या मुख्य प्रवाहात समावेश करून त्यांचे आर्थिक व सामाजिक सशक्तीकरण करणे या उद्देशाने आदिवासी विकास विभागाने जनजाती कार्य मंत्रालय भारत सरकार समोर “Anant Computing-Digital inclusion of tribal youth by teaching in vernacular coding language including NLP” हि योजना प्रस्तावित केली. या प्रस्तावास जनजाती कार्य मंत्रालयाने दिनांक १२.०२.२०१९ रोजी आयोजित केलेल्या Project Appraisal (Committee PAC) बैठकीमध्ये सदर योजना सन २०१९-२० व सन २०२०-२१ करिता राबविण्यासाठी अनुक्रमे रुपये २००.०० लक्ष व २००.०० लक्ष असे एकूण ४००.०० लक्ष इतक्या रकमेच्या प्रस्तावास संदर्भादिन पत्र क्र १.अन्वये मंजूरी दिलेली आहे. सदर निधी संदर्भाधिन शासननिर्णयान्वये आयुक्त, आदिवासी विकास, नाशिक यांना वितरित करण्यात आला आहे.

४. अनंत कॉम्प्युटिंग (GrassRoot Software Innovation Technologies Private Limited) हि एक माहिती आणि तंत्रज्ञान क्षेत्रात काम करणारी कंपनी सन २०१२ मध्ये स्थापन झाली आहे. अनंत कॉम्प्युटिंग व आदिवासी विकास विभाग यांच्या मध्ये सामंजस्य करार झाला आहे. अनंत कॉम्प्युटिंग ने भारतामध्ये सर्वप्रथम टॅबलेट्स साठी स्थानिक भाषेत ऑपरेटिंग सिस्टीम तयार केली. अनंत कॉम्प्युटिंग मुख्यत्वे डिजिटल समावेशाने बाबत काम करते तसेच स्थानिक भाषेतील ॲप्लिकेशन बनविते. यामुळे स्थानिक भाषेतील उच्च दर्जाचे ॲप्लिकेशन जास्तीत जास्त लोकांना पोहचवणे शक्य झाले आहे. अनंत कॉम्प्युटिंगने नाबार्ड, रूस (राष्ट्रीय उच्चस्तर शिक्षा अभियान), मुंबई APMC, इंडियन रेल्वे स्टेशन डेवलपमेंट कोर्पोरेशन लिमिटेड या संस्थांसोबत डिजिटल समावेशाने बाबत कामकाज केलेले आहे. २०१४ साली भारत सरकारच्या विज्ञान आणि तंत्रज्ञान विभागामार्फत आयोजित केलेल्या इंडिया इनोव्हेशन ग्रोथ प्रोग्राम मध्ये अनंत कॉम्प्युटिंग च्या नाविन्यपूर्ण कार्याची निवड झाली होती. तसेच स्टार्ट अप इंडिया कार्यक्रमासाठी निवड झाली होती. सबब, या क्षेत्रामध्ये कामाचा अनुभव असलेल्या संस्थेमार्फत भारतीय संविधान २७५(१) कार्यक्रमा अंतर्गत मंजूर “Anant Computing-Digital inclusion of tribal youth by teaching in vernacular coding language including NLP” ही योजना अनंत कॉम्प्युटिंग (GrassRoot Software Innovation Technologies Private Limited) या संस्थेमार्फत राबविण्याबाबतच्या मार्गदर्शक सूचनांना मंजूरी देण्याचा प्रस्ताव शासनाच्या विचाराधिन होता.

शासन निर्णय-

आदिवासी विकास विभागाच्या अंतर्गत असणाऱ्या शासकीय आश्रमशाळा, वसतिगृहामध्ये असणाऱ्या विद्यार्थ्यांना डिजिटली सक्षम करून त्यांना डिजिटलच्या मुख्य प्रवाहात समावेश करून त्यांचे आर्थिक व सामाजिक सशक्तीकरण करून देण्याच्या कार्यक्रमांतर्गत “Anant Computing-Digital inclusion of tribal youth by teaching in vernacular coding language including NLP” ही योजना आदिवासी विकास विभाग व अनंत कॉम्प्युटिंग (GrassRoot Software Innovation Technologies Private Limited) यांच्यामार्फत संयुक्तपणे राबविण्यासाठी एकुण रु.४००.०० लक्ष किंमतीच्या अंमलबजावणी मार्गदर्शक सूचनांना या निर्णयाद्वारे सोबत जोडलेल्या परिशिष्ट क्रमांक१. नुसार मंजूरी प्रदान करण्यात येत आहे.

२. सदर योजनेच्या मार्गदर्शक सूचनांनुसार वितरीत तरतूदीच्या मर्यादेत योजना राबविण्याबाबत त्वरीत कार्यवाही आयुक्त, आदिवासी विकास, नाशिक यांनी करावी व त्याचे उपयोगिता प्रमाणपत्र आर्थिक व भौतिक अहवालासह शासनास सादर करण्याची दक्षता घ्यावी.

३. हा शासन निर्णय महाराष्ट्र शासनाच्या www.maharashtra.gov.in या संकेतस्थळावर उपलब्ध करण्यात आला असून त्याचा संकेतांक २०१९०७२४१७२९४२७९२४ असा आहे. हा आदेश डिजिटल स्वाक्षरीने साक्षांकित करून काढण्यात येत आहे.

महाराष्ट्राचे राज्यपाल यांच्या आदेशानुसार व नावाने.

(संतोष जाधव)
कार्यासन अधिकारी

प्रत,

- १) मा.मंत्री आदिवासी विकास, महाराष्ट्र राज्य, यांचे खाजगी सचिव, मंत्रालय, मुंबई.
- २) मा.राज्यमंत्री आदिवासी विकास, महाराष्ट्र राज्य, यांचे खाजगी सचिव, मंत्रालय, मुंबई.
- ३) मा. प्रधान सचिव यांचे स्वीय सहायक, आदिवासी विकास, मंत्रालय, मुंबई.
- ४) आयुक्त, आदिवासी विकास, महाराष्ट्र राज्य, नाशिक.
- ५) सहसचिव, आदिवासी विकास विभाग, मंत्रालय, मुंबई.
- ६) उपसचिव, आदिवासी विकास विभाग, मंत्रालय, मुंबई.
- ७) अपर आयुक्त, आदिवासी विकास सर्व .
- ८) प्रकल्प अधिकारी, एकात्मिक आदिवासी विकास प्रकल्प सर्व
- ९) प्रतिनिधी, अनंत कॉम्प्युटिंग.
- १०) संगणक समन्वयक, आदिवासी विकास विभाग, मंत्रालय, मुंबई
- ११) निवड नस्ती (का.१९) आदिवासी विकास विभाग, मंत्रालय, मुंबई.

भारतीय संविधान अनुच्छेद २७५(१) अंतर्गत मंजूर योजना- सन २०१९-२० व २०२०-२१

परिशिष्ट-१

(रुपये लाखात)

१	योजनेचे नाव	“Anant Computing-digital inclusion of tribal youth by teaching in vernacular coding language including NLP”											
२	योजनेचे प्रस्तावित लाभ क्षेत्र	आदिवासी विकास विभागाच्या अधिनस्त असणाऱ्या राज्यातील सर्व शासकीय आश्रम शाळा व वसतिगृह											
३	वित्तीय तरतूद	अ.क्र	वर्ष	योजना	निधी (लक्ष)								
		१	२०१९-२०	Anant Computing-digital inclusion of tribal youth by teaching in vernacular coding language including NLP	२००.००								
		२	२०२०-२१	Anant Computing-digital inclusion of tribal youth by teaching in vernacular coding language including NLP	२००.००								
		एकूण मंजूर निधी			४००.००								
४	या योजनेत येणारे खर्चाचे अंदाजपत्रक	<p>एकूण खर्च - रु. ४००.०० लक्ष</p> <p>एकूण लाभार्थी- शासकीय आदिवासी आश्रम शाळा व वसतिगृहातील ५००० युवक/युवती</p> <p>सदर योजनेच्या अंमलबजावणीच्या अनुषंगाने सन २०१९-२० करिता करावयाचा एकूण खर्च पुढीलप्रमाणे</p> <table border="1" data-bbox="527 1339 1502 1885"> <thead> <tr> <th>अ.क्र</th> <th>बाब</th> <th>युनिट</th> <th>एकूण खर्च (लक्ष रुपये)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>१.</td> <td>प्रशिक्षण साहित्य तयार करणे (प्रशिक्षण मोड्यूल/ अॅनिमेशन व व्हिडिओ) आणि संसाधन संघटन करणे.</td> <td>डिजिटल वॉरियर साठी १५ प्रशिक्षण मोड्यूल , डिजिटल कमांडर २० प्रशिक्षण मोड्यूल , प्रत्येकी ६ टेस्ट मोड्यूल (डिजिटल वॉरियर व डिजिटल कमांडर साठी),सर्वे मोड्यूल ,परिचय साहित्य</td> <td>१००.००</td> </tr> </tbody> </table>				अ.क्र	बाब	युनिट	एकूण खर्च (लक्ष रुपये)	१.	प्रशिक्षण साहित्य तयार करणे (प्रशिक्षण मोड्यूल/ अॅनिमेशन व व्हिडिओ) आणि संसाधन संघटन करणे.	डिजिटल वॉरियर साठी १५ प्रशिक्षण मोड्यूल , डिजिटल कमांडर २० प्रशिक्षण मोड्यूल , प्रत्येकी ६ टेस्ट मोड्यूल (डिजिटल वॉरियर व डिजिटल कमांडर साठी),सर्वे मोड्यूल ,परिचय साहित्य	१००.००
अ.क्र	बाब	युनिट	एकूण खर्च (लक्ष रुपये)										
१.	प्रशिक्षण साहित्य तयार करणे (प्रशिक्षण मोड्यूल/ अॅनिमेशन व व्हिडिओ) आणि संसाधन संघटन करणे.	डिजिटल वॉरियर साठी १५ प्रशिक्षण मोड्यूल , डिजिटल कमांडर २० प्रशिक्षण मोड्यूल , प्रत्येकी ६ टेस्ट मोड्यूल (डिजिटल वॉरियर व डिजिटल कमांडर साठी),सर्वे मोड्यूल ,परिचय साहित्य	१००.००										

२.	प्रथम बॅचच्या १६५० विद्यार्थ्यांचे डिजिटल गुणकाचे मुल्यांकन करणे.	१६५० विद्यार्थ्यांचे मुल्यांकन (३ वेगवेगळ्या पद्धतीने नुसार)	५०.००
३ अ	प्रथम बॅचचे प्रशिक्षण (मुलभूत अभ्यासक्रम : डिजिटल वॉरियर)	एकूण १५ मोड्यूल चे प्रशिक्षण	५०.००
३ ब	प्रथम बॅचचे प्रशिक्षण (अग्रिम अभ्यासक्रम : डिजिटल कमांडर)	एकूण २० मोड्यूल चे प्रशिक्षण	
प्रथम वर्ष एकूण खर्च			२००.००

योजनेच्या अंमलबजावणीच्या अनुषंगाने सन २०२०-२१ करिता करावयाचा एकूण खर्च पुढीलप्रमाणे

अ.क्र.	बाब	युनिट	एकूण खर्च (रु.लक्ष)
१	द्वितीय बॅचच्या १६५० विद्यार्थ्यांचे डिजिटल गुणकाचे मुल्यांकन करणे.	१६५० विद्यार्थ्यांचे मुल्यांकन (३ वेगवेगळ्या पद्धतीने नुसार)	५०.००
२अ	द्वितीय बॅचचे प्रशिक्षण (मुलभूत अभ्यासक्रम : डिजिटल वॉरियर)	एकूण १५ मोड्यूल चे प्रशिक्षण	५०.००
२ब	द्वितीय बॅचचे प्रशिक्षण (अग्रिम अभ्यासक्रम : डिजिटल कमांडर)	एकूण २० मोड्यूल चे प्रशिक्षण	
३	तृतीय बॅचच्या १७०० विद्यार्थ्यांचे डिजिटल गुणकाचे मुल्यांकन करणे.	१७०० विद्यार्थ्यांचे मुल्यांकन (३ वेगवेगळ्या पद्धतीने नुसार)	५०.००

		३ अ	तृतीय बॅचचे प्रशिक्षण (मुलभूत अभ्यासक्रम : डिजिटल वॉरियर)	एकूण १५ मोड्यूल चे प्रशिक्षण	५०.००
		३ ब	तृतीय बॅचचे प्रशिक्षण (अग्रिम अभ्यासक्रम : डिजिटल कमांडर)	एकूण २० मोड्यूल चे प्रशिक्षण	
		द्वितीय वर्षाचा एकूण खर्च			२००.००
		<p>एकूण खर्च = प्रथम वर्ष खर्च + द्वितीय वर्ष खर्च</p> <p>= २००.०० लक्ष + २००.०० लक्ष</p> <p>= ४००.०० लक्ष रुपये</p> <p>** योजनेच्या अनुषंगाने कोणत्याही प्रकारचा वस्तू व सेवा कर (GST) व इतर कर देण्याची जबाबदारी अंमलबजावणी करणाऱ्या यंत्रणेची राहिल .</p>			
५	योजना राबवणारी यंत्रणा	आयुक्त, आदिवासी विकास नाशिक व अनंत कॉम्प्युटिंग संस्था (GrassRoot Software Innovation Technologies Private Limited).			
६	नियंत्रक अधिकारी	अपर आयुक्त, आदिवासी विकास ठाणे, नाशिक, अमरावती व नागपूर.			
७	योजनेचा उद्देश/हेतु	आदिवासी विकास विभागाच्या अंतर्गत असणाऱ्या शासकीय आश्रम शाळा, वसतिगृहामध्ये असणाऱ्या विद्यार्थ्यांना डिजिटली सक्षम करणे व त्यांना डिजिटलच्या मुख्य प्रवाहात समावेशन करून त्यांचे आर्थिक व सामाजिक सशक्तीकरण करणे.			
८	योजना अंमलबजावणीची कार्यपध्दती	<p>योजना राबविण्याची कार्य पध्दती खालील प्रमाणे असेल</p> <ol style="list-style-type: none"> १) सदर योजनेच्या अंमलबजावणीच्या अनुषंगाने अनंत कॉम्प्युटिंग(GrassRoot Software Innovation Technologies Private Limited) ही संस्था अंमलबजावणी यंत्रणा म्हणून कामकाज करेल. २) सदर योजनेच्या अनुषंगाने आदिवासी विकास विभागाच्या अधिनस्त असणाऱ्या शासकीय आश्रम शाळेतून व वसतिगृहातून ५००० विद्यार्थ्यांची निवड केली जाईल. ३) प्रथम वर्षी १६५० विद्यार्थी व द्वितीय वर्षी ३३५० विद्यार्थी असे एकूण ५००० विद्यार्थी या योजनेच्या अंमलबजावणीच्या अनुषंगाने निवडले जातील. ४) निवडलेल्या विद्यार्थ्यांचे डिजिटल बाबत असलेल्या गुणकाचे मुल्यांकन केले जाईल. ५) डिजिटल गुणकाचे मुल्यांकन केल्यानंतर त्या मधून निवडलेल्या विद्यार्थ्यांना मुलभूत प्रशिक्षण (डिजिटल वॉरियर) दिले जाईल. मुलभूत परीक्षेतून निवडलेल्या विद्यार्थ्यांना अग्रिम प्रशिक्षण (डिजिटल कमांडर) दिले जाईल. ६) विद्यार्थ्यांच्या संख्येनुसार व आवश्यक उपकरणांच्या (कॉम्प्युटर, इंटरनेट) उपलब्धतेनुसार प्रशिक्षण स्थळ निश्चित केले जाईल. 			

		<p>७) अंमलबजावणी यंत्रणा निवडलेल्या प्रत्येक शाळेसाठी /वसतिगृहासाठी योजनेच्या अंमलबजावणीच्या अनुषंगाने अंमलबजावणी यंत्रणेला मदत करण्यासाठी संबंधित मुख्याध्यापक /गृहपाल यांच्या मदतीने सुयोग्य कर्मचा-याची निवड करतील.</p> <p>८) योजनेच्या अंमलबजावणीचे प्रामुख्याने पुढील टप्पे असतील.</p> <p>टप्पा- १ प्रशिक्षणासाठी आश्रमशाळा व वसतिगृह यांची निवड करणे.</p> <p>१) योजनेच्या अंमलबजावणीच्या अनुषंगाने अंमलबजावणी यंत्रणा हि प्रत्येक अपर आयुक्त निहाय आश्रम शाळा व वस्तीगृहाना भेट देतील. या भेटी दरम्यान आश्रमशाळा व वसतिगृहामध्ये सद्यस्थितीत असलेल्या डिजिटल साधने, साहित्य/ ॲप्लिकेशन, सॉफ्टवेअर व त्यांचा उपयोग या बाबतीत माहितीचे संकलन करतील.</p> <p>२) संकलित केलेल्या माहितीच्या आधारे आश्रमशाळा व वस्तीगृहांचे तीन भागामध्ये विभाजन करतील व विविध टप्प्यांसाठी आश्रमशाळा व वसतिगृहांची निवड करतील हि निवड प्रामुख्याने माहिती व तंत्रज्ञान आधारभूत संरचना व स्थान यावर अवलंबून असेल</p> <p>३) योजनेच्या अंमलबजावणीच्या अनुषंगाने वसतिगृह व आश्रम शाळेची निवड करण्यासाठी आयुक्त, आदिवासी विकास, नाशिक हे अंमलबजावणी यंत्रणेला मदत करतील.</p> <p>टप्पा-२ आश्रमशाळा व वसतिगृहातील विद्यार्थ्यांचे डिजिटल गुणकाचे मूल्यमापन</p> <p>१) योजनेच्या अनुषंगाने आश्रमशाळा व वसतिगृहांची निवड झाल्या नंतर अंमलबजावणी यंत्रणा विद्यार्थ्यांचे मुल्यांकन करण्यासाठी प्रश्नावली तयार करतील.</p> <p>२) प्रत्येक बॅचच्या निवडल्या गेलेल्या विद्यार्थ्यांचे डिजिटल गुणकाचे मुल्यांकन करण्यासाठी अंमलबजावणी यंत्रणा पुढील पद्धतीचा अवलंब करतील.</p> <p>अ) लेखी परीक्षा आ) ऑनलाइन परीक्षा इ) मुलाखत</p> <p>३) डिजिटल गुणकाचे मुल्यांकन प्रक्रीयेनंतर निवडल्या गेलेल्या विद्यार्थ्यांनमधून मुलभूत प्रशिक्षण (डिजिटल वॉरियर)व अग्रिम प्रशिक्षण (डिजिटल कमांडर) यासाठी विद्यार्थ्यांची निवड केली जाईल .</p> <p>४) प्रशिक्षण योग्य प्रकारे व यशस्वीरीत्या पूर्ण होण्यासाठी अनंत कॉम्प्युटिंग मार्फत प्रत्येक प्रशिक्षण गटासाठी समन्वयक नियुक्त केला जाईल.</p>
--	--	--

		<p>टप्पा ३ रा-मुलभूत प्रशिक्षण (डिजिटल वॉरियर प्रशिक्षण)</p> <ol style="list-style-type: none"> १) मुलभूत प्रशिक्षणात विद्यार्थ्यांना डिजिटल घटक, वेगवेगळ्या भागाची माहिती , फाइल व्यवस्थापन, डेटा व्यवस्थापन , इंटरनेट वापर, माहिती देवान घेवाण, माहिती अपलोड करणे , माहिती प्रकाशन साहित्य तयार करणे व प्रकाशित करणे ,वेगवेगळ्या घटकांपासून डेटा गोळा करणे, डिजिटल पेमेंट , डिजिटल चैनल च्या माध्यमातून वस्तू व सेवा यांची जाहिरात करणे या बाबत वेगवेगळ्या मोड्यूल मध्ये प्रशिक्षण दिले जाईल . २) प्रत्येक मोड्यूल संपल्यानंतर त्या बाबत परीक्षा घेतली जाईल .जर परीक्षेमध्ये ६० % पेक्षा अधिक विद्यार्थी उत्तीर्ण झाले नाही तर पुन्हा त्याच मोड्यूल वर प्रशिक्षण घेतले जाईल. ३) प्रशिक्षण संपल्यानंतर प्रत्येक विद्यार्थ्यांना प्रकल्पाबाबत आहवाल संबंधित मुख्याध्यापक व प्रकल्प समन्वयक यांना सादर करणे बंधनकारक राहिल. <p>टप्पा ४-अग्रिम प्रशिक्षण (डिजिटल कमांडर प्रशिक्षण)-</p> <ol style="list-style-type: none"> १) अग्रिम प्रशिक्षणात विद्यार्थ्यांना प्रोग्रामिंगची ओळख , जावा स्क्रिप्ट प्रशिक्षण , IDE (Integrated Development Environment) ची रचना समजने व उभारणे , Adwitiya फ्रेमवर्क प्रशिक्षण , मोबाईल अप्लिकेशन तयार करणे या बाबत वेगवेगळ्या मोड्यूल मध्ये प्रशिक्षण दिले जाईल . २) प्रत्येक मोड्यूल संपल्यानंतर त्याबाबत परीक्षा घेतली जाईल .जर परीक्षेमध्ये ६० % पेक्षा अधिक विद्यार्थी उत्तीर्ण झाले नाही तर पुन्हा त्याच मोड्यूल वर प्रशिक्षण घेतले जाईल. ३) प्रशिक्षण संपल्यानंतर प्रत्येक विद्यार्थ्यांना प्रकल्पाबाबत अहवाल सादर करणे बंधनकारक राहिल
९	योजनेच्या अटी व शर्ती	<ol style="list-style-type: none"> १) योजना विहित वेळेत पूर्ण करण्याची जबाबदारी अंमलबजावणी करणाऱ्या संस्थेची असेल. २) योजनेच्या अंमलबजावणीच्या अनुषंगाने निवड केलेल्या आश्रमशाळा / वसतिगृहातील मुख्याध्यापक/गृहपाल हे अंमलबजावणी यंत्रणेला प्रशिक्षण पूर्ण करण्यासाठी आवश्यक ती मदत करतील. ३) ज्या आश्रम शाळेत/ वसतिगृहामध्ये प्रशिक्षण घेण्यात येणार आहे अशा ठिकाणी संबंधित मुख्याध्यापक/गृहपाल हे त्या ठिकाणाची व्यवस्था पाहतील व अंमलबजावणी यंत्रणेला स्वतंत्र खोली, कॉम्प्युटर , इंटरनेट इत्यादीची व्यवस्था करून देतील. ४) प्रशिक्षणाच्या अनुषंगाने संबंधित मुख्याध्यापक /गृहपाल हे अंमलबजावणी यंत्रणेला प्रशिक्षण घेण्यासाठी आश्रमशाळा/ वसतिगृह स्तरावर ठराविक वेळेची उपलब्धता करून देतील

		<p>५) योजनेच्या अनुषंगाने लाभार्थी विद्यार्थ्यांची निवड करताना खालील बाबींचा विचार करावा अ) विद्यार्थी हा आदिवासी जमातीचा असावा. आ) विद्यार्थी हा ९ वी व त्या वरील इयत्तेत शिक्षण घेणारा असावा. इ) विद्यार्थ्याला डिजिटल प्रशिक्षणाबाबत रुची असावी.</p> <p>६) प्रकल्पामध्ये होणाऱ्या बदलाची पूर्वकल्पना प्रकल्प अधिकारी व सनियंत्रण व मूल्यमापन समितीला देऊन समितीच्या मान्यतेनेच बदल करावा.</p> <p>७) प्रकल्प राबवितांना आवश्यक असणारे प्रशिक्षण/कार्यशाळा व प्रात्यक्षिके संस्थेद्वारे देणे बंधनकारक असेल.</p> <p>८) सदर योजनेच्या प्रगतीबाबतचा प्रगती अहवाल वेळोवेळी शासनास सादर करणे बंधनकारक राहिल .</p> <p>९) अंमलबजावणी करणाऱ्या संस्थेला केलेल्या कामाचा पूर्तता अहवाल व उपयोगिता प्रमाणपत्र सादर करणे बंधनकारक असेल.</p> <p>१०) सदर योजनेची अंमलबजावणी करताना चलचित्र (video) व छायाचित्रे काढावीत व योजनेची अंमलबजावणी पुर्ण झाल्यानंतर योजनेचा फलनिष्पत्ती अहवाल शासनास सादर करण्याची जबाबदारी प्रकल्प अधिकारी व अंमल बजावणी यंत्रणा यांची राहिल तसेच लाभार्थ्यांची यादी व Geo-tagged photographs हे www.stcmis.gov.in/smis या वेबसाईट वर अपलोड करण्याची जबाबदारी प्रकल्प अधिकारी यांची राहिल.</p> <p>११) योजनेच्या अंमलबजावणीच्या अनुषंगाने योजनेच्या प्रगती बाबत माहिती वेळोवेळी CAS पोर्टल वर भरण्याची जबाबदारी अंमलबजावणी यंत्रणेची असेल.</p>														
१०	सनियंत्रण व मूल्यमापन समिती	<p>योजनेचे सनियंत्रण व मूल्यमापना करीता पुढीलप्रमाणे समिती गठीत करण्यात येत आहे.</p> <table border="0"> <tr> <td>१.आयुक्त,आदिवासी विकास, नाशिक.</td> <td>- अध्यक्ष</td> </tr> <tr> <td>२. सर्व अप्पर आयुक्त, आदिवासी विकास -</td> <td>-सदस्य</td> </tr> <tr> <td>३. संबंधित प्रकल्प अधिकारी ,ए.आ.वि.प्रकल्प.</td> <td>- सदस्य</td> </tr> <tr> <td>४. अनंत कॉम्प्युटिंग, प्रतिनिधी.</td> <td>-सदस्य</td> </tr> <tr> <td>५. तांत्रिक सल्लागार, आदिवासी विकास विभाग</td> <td>-सदस्य</td> </tr> <tr> <td>६. NIC प्रतिनिधी (आमंत्रित सदस्य)</td> <td>- सदस्य</td> </tr> <tr> <td>७.सह आयुक्त, आदिवासी आयुक्तालय, नाशिक.</td> <td>-सदस्य सचिव</td> </tr> </table> <p>➤ योजनेच्या अंमल बजावणीच्या अनुषंगाने करण्यात येणारी कार्य व त्यांची प्रगती या बाबत अहवाल सादर करण्याची जबाबदारी उपरोक्त समितीस असतील.</p> <p>➤ योजनेची अंमलबजावणी सुरु झाल्यापासून उपरोक्त समितीची बैठक दर ४ महीण्यांनी आयोजित करावी व सदर बैठकीमध्ये योजनेच्या प्रगतीचा आढावा घेण्यात याव तसेच योजना अंमलबजावणीमध्ये काही अडचणी असतील तर त्याबाबत आवश्यक कार्यवाही करावी.</p>	१.आयुक्त,आदिवासी विकास, नाशिक.	- अध्यक्ष	२. सर्व अप्पर आयुक्त, आदिवासी विकास -	-सदस्य	३. संबंधित प्रकल्प अधिकारी ,ए.आ.वि.प्रकल्प.	- सदस्य	४. अनंत कॉम्प्युटिंग, प्रतिनिधी.	-सदस्य	५. तांत्रिक सल्लागार, आदिवासी विकास विभाग	-सदस्य	६. NIC प्रतिनिधी (आमंत्रित सदस्य)	- सदस्य	७.सह आयुक्त, आदिवासी आयुक्तालय, नाशिक.	-सदस्य सचिव
१.आयुक्त,आदिवासी विकास, नाशिक.	- अध्यक्ष															
२. सर्व अप्पर आयुक्त, आदिवासी विकास -	-सदस्य															
३. संबंधित प्रकल्प अधिकारी ,ए.आ.वि.प्रकल्प.	- सदस्य															
४. अनंत कॉम्प्युटिंग, प्रतिनिधी.	-सदस्य															
५. तांत्रिक सल्लागार, आदिवासी विकास विभाग	-सदस्य															
६. NIC प्रतिनिधी (आमंत्रित सदस्य)	- सदस्य															
७.सह आयुक्त, आदिवासी आयुक्तालय, नाशिक.	-सदस्य सचिव															

११	योजनेच्या अंमलबजावणीचा कालावधी	शासन निर्णय निर्गमित झाल्यापासून २ वर्ष
१२	निधी वितरणाची कार्य पद्धती	<p>सदर योजनेकरिता निधी वितरणाची कार्यपद्धती खालील प्रकारे निश्चित करण्यात येत आहे.</p> <ol style="list-style-type: none"> १) योजनेच्या अंमलबजावणीच्या अनुषंगाने मंजूर झालेल्या रकमेच्या मर्यादेत खर्च करण्याची जबाबदारी अंमलबजावणी यंत्रणेची असेल. योजनेसाठी इतर कोणताही अतिरिक्त निधी उपलब्ध करून दिला जाणार नाही याची दक्षता अंमलबजावणी यंत्रणेनी घ्यावी. तथापि, या प्रकल्पासाठी काही तातडीचा खर्च उद्भवल्यास प्रस्तावास मंजूरी दिलेल्या बाबींमधील खर्चामध्ये बदल करून प्रस्तावाच्या मंजूर केलेल्या रकमेच्या मर्यादेत सदर खर्चास मंजूरी देण्याचे अधिकार नियंत्रक अधिकारी यांना राहिल. २) सदर योजनेचा निधी हा आयुक्त, आदिवासी विकास नाशिक यांच्या मार्फत अंमलबजावणी यंत्रणेला वर्ग करण्यात येईल. ३) शासन निर्णय निर्गमित झाल्यानंतर आयुक्त, आदिवासी विकास ,नाशिक हे अंमलबजावणी यंत्रणेला कार्यारंभ आदेश देऊन सन २०१९-२० करिता योजनेच्या अंमलबजावणीसाठी मंजूर रकमेतून ५० टक्के रक्कम अदा करतील. ४) सदर निधी प्राप्त होताच व कार्यारंभ आदेश मिळाल्यानंतर अंमल बजावणी यंत्रणा प्रत्यक्षात कार्यास सुरुवात करेल . ५) योजनेच्या अनुषंगाने अंमलबजावणी यंत्रणेनी प्रशिक्षण साहित्य तयार केल्यानंतर व पहिल्या बॅचसाठी विद्यार्थ्यांची निवड केल्यानंतर मुलभूत व अग्रिम प्रशिक्षणासाठी अंमलबजावणी यंत्रणेला पहिल्या वर्षाच्या मंजूर रकमेतून ३० टक्के निधी मूल्यमापन व सनियंत्रण समितीच्या शिफारशी नुसार अदा करतील. ६) उर्वरित २० टक्के रक्कम पहिल्या बॅचचे दोन्ही प्रशिक्षण (मुलभूत व अग्रिम) पूर्ण झाल्यानंतर व विद्यार्थ्यांना प्रमाणपत्राचे वाटप केल्यानंतर व मूल्यमापन व सनियंत्रण समितीच्या शिफारशी नुसार अंमलबजावणी यंत्रणेला अदा करतील . ७) द्वितीय वर्षाच्या मंजूर निधीच्या ४० टक्के निधी दुसऱ्या बॅचचे प्रशिक्षण सुरु झाल्यानंतर अंमलबजावणी यंत्रणेला वर्ग करतील. ८) द्वितीय वर्षाच्या मंजूर निधीच्या उर्वरित ४० टक्के निधी तिसऱ्या बॅचचे प्रशिक्षण सुरु झाल्यानंतर व मूल्यमापन व सनियंत्रण शिफारशी नुसार अंमलबजावणी यंत्रणेला अदा करतील .

		<p>९) दुसऱ्या वर्षाचा उर्वरित २० टक्के निधी तिसऱ्या बॅचच्या डिजिटल वॉरियर व डिजिटल कमांडर चे प्रशिक्षण यशस्वीरित्या पूर्ण केल्यानंतर व प्रमाणपत्र वाटप व योजना पूर्ण केल्याचा अहवाल सादर केल्यानंतर अंमलबजावणी यंत्रणेस वितरीत करण्यात येईल.</p> <p>१०) योजनेच्या अनुषंगाने आऊट सोर्सिंग करण्यात येणारे कर्मचारी यांचे मानधन देण्याची संपूर्ण जबाबदारी अंमलबजावणी यंत्रणेची राहिल .</p> <p>११) योजनेच्या अनुषंगाने झालेल्या खर्चाचा अहवाल वेळोवेळी आयुक्त, आदिवासी विकास नाशिक यांना सादर करण्याची जबाबदारी अंमल बजावणी यंत्रणेची राहिल.</p>
१३	योजनेची फलनिष्पत्ती	आश्रम शाळेतील व वसतीगृहामधून विद्यार्थ्यांमधून डिजिटल वॉरियर व डिजिटल कमांडर तयार होऊन त्यांचे आर्थिक व सामाजिक सशक्तीकरण होईल .